

XENOPHOBE

Supplément
technique

XENOPHOBE

COMMODORE C64/C128

Supplément technique

Xenophobe tire profit des avantages individuels de votre ordinateur et dans ce supplément, vous trouverez la liste des différences par rapport au manuel.

Commandes

Les mouvements du joystick restent les mêmes.

Larguage de bombes

Commodore	Touche C	pour joueur no. 1
	F3	pour joueur no. 2

Ligne de statut

Les résultats (score) et l'évaluation de votre santé (health) sont placés différemment sur l'écran.

Armes et combat

L'Exterminator ne pourra pas frapper les envahisseurs et les autres joueurs.

Les "Snotterpillars" ne cracheront pas mais continueront leurs attaques bondissantes.

Pour charger la version cassette, maintenez enfoncée la touche Shift en frappant Run/Stop, puis suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran.

Version disquette: LOAD "",8,1

Notes sur le menu

Player	Cette option donne le choix entre UN et DEUX joueurs.
Music	Cette option active/désactive la musique.
Sound Effects	Pour activer/désactiver les effets sonores.
Difficulty	Plus l'arme est puissante, plus le niveau est difficile.
Ammunition	Permet d'activer et de désactiver les munitions ILLIMITEES ou LIMITEES (ce qui rend le jeu plus difficile).
Start Level	Définit la station spatiale sur laquelle vous commencez.

Vérifiez vos sélections avant de sortir de l'écran sinon vous ne pourrez pas les redéfinir à partir de l'écran de jeu principal.

XENOPHOBE

AMSTRAD CPC6128

Supplément technique

Xenophobe tire profit des avantages individuels de votre ordinateur et dans ce supplément, vous trouverez la liste des différences par rapport au manuel.

Commandes

Les mouvements du joystick restent les mêmes.

Language de bombes

Amstrad	Touche Tab	pour joueur no. 1
CPC6128	Touche Enter	pour joueur no. 2

Ligne de statut

Les résultats (score) et l'évaluation de votre santé (health) sont placés différemment sur l'écran.

Armes et combat

L'Exterminator ne pourra pas frapper les envahisseurs et les autres joueurs.

Il n'y a pas de "jestors" et de servomécanisme dans cette version du jeu.

Pour charger le jeu, tapez Run "Disc puis appuyez sur return. Le programme se lance automatiquement.

Notes sur le menu

Player	Cette option donne le choix entre UN et DEUX joueurs.
Music	Cette option active/désactive la musique
Sound Effects	Pour activer/désactiver les effets sonores
Difficulty	Pour choisir le niveau de difficulté
Ammunition	Permet d'activer et de désactiver les munitions ILLIMITEES ou LIMITEES (ce qui rend le jeu plus difficile).
Start Level	Définit la station spatiale sur laquelle vous commencez.

Vérifiez vos sélections avant de sortir de l'écran sinon vous ne pourrez pas les redéfinir à partir de l'écran de jeu principal.

XENOPHOBE

SPECTRUM

Supplément technique

Xenophobe tire profit des avantages individuels de votre ordinateur et dans ce supplément, vous trouverez la liste des différences par rapport au manuel.

Commandes

Les mouvements du joystick restent les mêmes.

Language de bombes

Spectrum	Touche Q	pour joueur no. 1
	Touche P	pour joueur no. 2

Ligne de statut

Les résultats (score) et l'évaluation de votre santé (health) sont placés différemment sur l'écran.

Armes et combat

L'Exterminator ne pourra pas frapper les envahisseurs et les autres joueurs.

Il n'y a pas de "jestors" et de servomécanisme dans cette version du jeu.

Pour charger le jeu:

Utilisateurs du modèle 48K, utilisez LOAD""

Utilisateurs du modèle 128K, utilisez le Tape Loader

Utilisateurs du modèle +3 (disquette), utilisez le Disc Loader

Notes sur le menu

Player	Cette option donne le choix entre UN et DEUX joueurs.
Music	Cette option active/désactive la musique
Sound Effects	Pour activer/désactiver les effets sonores
Difficulty	Pour choisir le niveau de difficulté
Ammunition	Permet d'activer et de désactiver les munitions ILLIMITEES ou LIMITEES (ce qui rend le jeu plus difficile).
Start Level	Définit la station spatiale sur laquelle vous commencez.

Vérifiez vos sélections avant de sortir de l'écran sinon vous ne pourrez pas les redéfinir à partir de l'écran de jeu principal.

XENOPHOBE

ATARI ST

Supplément technique

Xenophobe tire profit des avantages individuels de votre ordinateur et dans ce supplément, vous trouverez la liste des différences par rapport au manuel.

Commandes

Les mouvements du joystick restent les mêmes.

Langage de bombes

ATARI ST	Espace	pour joueur no. 1
	Tab	pour joueur no. 2

Ligne de statut

Les résultats (score) et l'évaluation de votre santé (health) sont placés différemment sur l'écran.

Armes et combat

L'Exterminator ne pourra pas frapper les envahisseurs et les autres joueurs.

Insérez la disquette et allumer votre ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

Notes sur le menu

Player	Cette option donne le choix entre UN et DEUX joueurs.
Music	Cette option active/désactive la musique
Sound Effects	Pour activer/désactiver les effets sonores
Difficulty	Pour choisir le niveau de difficulté
Ammunition	Permet d'activer et de désactiver les munitions ILLIMITEES ou LIMITEES (ce qui rend le jeu plus difficile).
Start Level	Définit la station spatiale sur laquelle vous commencez.

Vérifiez vos sélections avant de sortir de l'écran sinon vous ne pourrez pas les redéfinir à partir de l'écran de jeu principal.

XENOPHOBE

AMIGA

Supplément technique

Xenophobe tire profit des avantages individuels de votre ordinateur et dans ce supplément, vous trouverez la liste des différences par rapport au manuel.

Commandes

Les mouvements du joystick restent les mêmes.

Language de bombes

AMIGA	Espace	pour joueur no. 1
	Touche O	pour joueur no. 2

Ligne de statut

Les résultats (score) et l'évaluation de votre santé (health) sont placés différemment sur l'écran.

Armes et combat

L'Exterminator ne pourra pas frapper les envahisseurs et les autres joueurs.

Insérez la disquette et allumer votre ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

Notes sur le menu

Player	Cette option donne le choix entre UN et DEUX joueurs.
Music	Cette option active/désactive la musique
Sound Effects	Pour activer/désactiver les effets sonores
Difficulty	Pour choisir le niveau de difficulté
Ammunition	Permet d'activer et de désactiver les munitions ILLIMITEES ou LIMITEES (ce qui rend le jeu plus difficile).
Start Level	Définit la station spatiale sur laquelle vous commencez.

Vérifiez vos sélections avant de sortir de l'écran sinon vous ne pourrez pas les redéfinir à partir de l'écran de jeu principal.